

Saksnummer	Utvalg	Møtedato
53/2023	Kommunestyret	27.09.2023

Saksbehandler: Harald Einar Erichsen
Hjemmel:

Søknad om støtte til ungdomsturnering - Arctic Gaming Experience

Saksopplysninger/søknad

Arctic Gaming Experience (AGE) skal arrangere en ungdomsturnering med mål om å samle ungdom fra hele fylket. Eventet finner sted i Meløy kommune 24.-26.november. De ønsker et samarbeid med nabokommuner for å sikre inkludering av fleste mulig ungdom.

Søknadssum Rødøy kommune:
50 000 kroner

Budsjett for arrangementet: 325 000 NOK

Produksjon av turnering: 75 000 NOK
Produksjon av innhold til sosiale medier osv: 25 000 NOK
Honorar streamere, kommentatorer, kjendiser: 50 000 NOK
Reise: 25 000 NOK
Mat: 10 000 NOK
Gratis transport: 50 000 NOK
Lavere billettpriser til ungdom: 50 000 NOK
Andre uforutsette kostnader: 50 000 NOK

AGE håper Rødøy kommune igjen stiller seg positive til deres søknad om et samarbeid for å skape unike turneringer for generasjonen som vokser opp i vårt lokalsamfunn.

Søknaden følger vedlagt.

Vurdering

I sak 52/2023 i formannskapet, ble formannskapet orientert av Arctic Gaming Experience v/Eirik Holdal om endringer i forutsetningene for tilskudd. På bakgrunn av dette falt grunnlaget for tildeling av tilskudd i kommunestyresak 40/2023 bort.

Formålet med årets prosjekt er positivt. Det må likevel stilles spørsmål ved om tallgrunnlaget/budsjettet for arrangementet er godt nok dokumentert i form av planer og mer detaljerte kostnadsbeskrivelser til at Rødøy kommune skal yte sin støtte til dette.

Konklusjon og anbefaling

Saken legges fram uten innstilling.

Kommunedirektørens innstilling

Rødøy kommune, 20.09.2023

Harald Einar Erichsen
Kommunedirektør

Dette dokumentet er godkjent elektronisk og har derfor ikke håndskrevet signatur.

Vedlegg:

- 1 UNG AGE x Rødøy kommune.docx

UNG AGE x Rødøy kommune

Arctic Gaming Experience skal arrangere en ungdomsturnering med mål om å samle ungdom fra hele fylket. Eventet finner sted i Meløy kommune 24.-26.november. Vi ønsker et samarbeid med våre nabokommuner for å sikre inkludering av fleste mulig ungdom.

HVEM SØKER:

Arctic Gaming Experience:

Eirik Holdal (AGE leder, voksen)

Thomas Hegge Moen (AGE produksjonsansvarlig, voksen)

Leonora Engen (AGE ungdomskontakt, 2005)

Marthe Øijord (AGE ungdomskoordinator, 2003)

Regionale ungdomsråd:

Ane Aas (Salten ungdområd, 2007)

Vinjar Meosli (Helgeland ungdomsråd, 2006)

Marelius Lind Johansen (Vesterålen ungdomsråd, 2008)

Kommunale ungdomsråd:

Jesper Bjørklund (Meløy ungdomsråd, 2008)

Tom Martin Benjaminsen (Rødøy ungdomsråd, 2004)

Ane Aas (Gildeskål ungdomsråd, 2007)

Solveig Olea Andreassen (Træna ungdomsråd, 2007)

Helle Bensvik (Værøy ungdomsråd, 2007)

Linnea Marie Nilsen (Røst ungdomsråd, 2007)

Rødøys ungdomskontakt:

AGE har gjennomført møte og har hatt dialog med Rødøy kommune angående inkludering av ungdommen i kommunen. Tom Martin Benjaminsen ble utvalgt av Rødøy kommune sitt ungdomsråd til å være kontaktperson. Frem til nytt ungdomsråd er valgt vil hans navn stå på vår liste, og ungdomsrådet vil selv avgjøre hvem som skal fungere som kontaktperson når den tid kommer.

Prosjektbeskrivelse:

AGE arrangerte i 2022 sitt første prosjekt, Arctic Gaming Experience 2022. Prosjektet inviterte verdens beste spillere i Trackmania til Meløy kommune for å konkurrere og oppleve. Prosjektet nådde ut til 15 millioner mennesker på sosiale medier, og er den største e-sportturneringen i norsk historie.

AGE hadde mål om å arrangere et internasjonalt arrangement i 2023, et prosjekt Rødøy kommune sa ja til å støtte i kommunestyret før sommeren. Etter dialog med våre samarbeidspartnere, spillere og ungdommen selv fant vi ut at det var mest hensiktsmessig å utsette hovedturneringen til august 2024, og rette fokuset i 2023 mot ungdommen.

AGE ønsker å inkludere ungdommen i fylket vårt på en mer direkte måte, og har derfor tatt kontakt med ulike regionale og kommunale ungdomsråd. Vårt mål har alltid vært å skape turneringer som kan føre til at ungdom ser mulighetene i landsdelen og får en bedre oppvekst gjennom unike eventer.

Vi ønsker derfor å arrangere en egen turnering hvor ungdommen er superstjernene som skal konkurrere og finne ut hvem som er best. Ungdom i ungdomsskolealder vil få muligheten til å konkurrere og kjenne på de samme følelsene som verdensmesterne gjorde under sitt besøk i Meløy kommune.

Prosjektet arrangerer 24.-26. november i Meløy kommune. Etter dialog med ungdomsråd ønsker vi å legge til rette for mer enn bare gaming og konkurranse. Eventet vil bygge på sosiale happenings som skaper vennskap på tvers av kommunegrenser. Ungdomsrådene har også ytret ønske om gratis overnatting slik at flere kan delta, samt legge til rette for at transport blir lettere for nabokommunene og andre samarbeidskommuner. Vi ønsker ikke at det er hvor mye penger en ungdom har som skal avgjøre om de kan ta del i prosjektet, men hvor lyst de har til å møte andre ungdom og være med på noe kult.

Ungdomsprosjektet:

AGE har tatt et bevist valg på å inkludere ungdom mer direkte i prosjektet, og ønsker å videreføre dette i 2024. UNG AGE 2023 vil være vår testutgave av et ungdomskonsept. Dette er mindre enn vårt hovedarrangement med verdens beste spillere, noe som gjør det lettere å arrangere oftere og på flere steder iløpet av ett år.

Om UNG AGE 2023 blir en suksess, så vil vi gjennomføre et lignende prosjekt fire ulike steder i 2024 for å varme opp til AGE 2024 som arrangeres i august 2024. Vi har god dialog med kommunene hvor det er planlagt arrangement i 2024; Meløy/Gildeskål/Rødøy, Hadsel, Træna og Hamarøy. Her vil vi også jobbe på tvers av kommunene, slik at ungdom i nabokommuner kan ta del i prosjektet. Eksempelvis vil turneringen i Hadsel kommune ha et mål om å inkludere ungdom i hele Vesterålen, mens på Træna jobbes det for at ungdom på Værøy og Røst skal enkelt

kunne komme seg til Træna.

Vårt mål er gjennom et mindre prosjekt at ungdommen selv skal få ta del i utviklingen og utformingen av prosjektet. Samtidig er målet vårt at det skal skje ting etter 2024 også. Gjennom å lokalt forankre ulike prosjekter rundt om i Nordland håper vi at det bygges opp egne miljøer som vil fortsette å ta tak i kulturarrangementer for ungdom i 2025, 2026 osv. Derfor har vi en egen ungdomskomite med en representant fra hvert ungdomsråd.

Målgruppe:

Direktemålgruppe er ungdomsskoleelever i alderen 13-16 år.

Forventet antall publikummere:

300 fysisk i 2023, 1500 på nett.

1500 fysisk i 2024, 50 000 direkte på nett (inkludert hovedturnering)

Resultat:

Resultatet av UNG AGE 2023 er at ungdom får et nytt event som skal gi dem en bedre oppvekst og større tro på eget lokalsamfunn. Gjennom inkludering av en egen ungdomskomite hvor stemme til ungdom i de ulike kommunene blir hørt, har vi et bevist mål om at ungdommen sin stemme skal bli hørt og få betydning for prosjektet. Om UNG AGE 2023 blir en suksess vil vi ta med oss det som er positivt til våre ungdomsprosjekter rundt om i Nordland i 2024, og snakke med ungdommen om hva som kan bli enda bedre.

Vår mål er at i 2024 skal UNG AGE ha fire turneringer rundt i hele Nordland, noe som også skal fortsette i 2025, 2026 osv.

Ungdomsmedvirkning:

Leder av AGE, Eirik Holdal, har gjennom 2023 hatt flere møter med ungdomsråd for å sjekke interessen av å være med i en ungdomskomite for UNG AGE. Det er gjennom disse møtene at UNG AGE er blitt en realitet, og at det ikke lengre bare er en stor internasjonal turnering. Ungdommen har gitt beskjed om at det vil være kult om det arrangeres turneringer hvor de selv kan konkurrere, og derfor har AGE utformet et konsept i samråd med ungdommen som vi nå ønsker å teste ut. I evalueringen av prosjektet så vil ungdommen sin stemme veie tyngst på hvilke endringer og forbedringer som skal gjøres før nye turneringer arrangeres i 2024 rundt i hele Nordland.

Vårt mål er at ungdommen skal lære hvordan arrangering av større e-sportturneringer arrangeres, og se hvor lett det kan være å skape noe som er historisk stort i eget lokalsamfunn. Dette mener vi vil bidra til langsiktig tro på eget hjemsted og opprettelse av flere kule events som ungdommen selv ønsker å skape.

Deling av prosjektet:

Vi ønsker å bruke ungdommen som er med i vår ungdomskomite til å inkludere ungdom. Disse er våre ambassadører og kan spre budskapet lokalt på en effektiv måte. Samtidig er vi som arrangør i dialog med kommunene, som blant annet kan legge til rette for gratis eller billig transport for deres ungdom.

AGE er et stort prosjekt på sosiale medier, og vil selvfølgelig promotere turneringen også der. Men UNG AGE har som hovedmål om å inkludere lokal ungdom og ikke promotere turneringen i forkant ut til hundretusenvis at internasjonale fans.

Søknadssum til Rødøy kommune:

50 000 kroner

Utgifter: 325 000 NOK

Produksjon av turnering: 75 000 NOK

Produksjon av innhold til sosiale medier osv: 25 000 NOK

Honorar streamere, kommentatorer, kjendiser: 50 000 NOK

Reise: 25 000 NOK

Mat: 10 000 NOK

Gratis transport: 50 000 NOK

Lavere billettpriser til ungdom: 50 000 NOK

Andre ufortsette kostnader: 50 000 NOK

Prosjektet har støtte fra lokalt næringsliv, spillutvikler, samt Meløy og Gildeskål kommune.

Vi håper Rødøy kommune igjen stiller seg positive til vår søknad om et samarbeid for å skape unike turneringer for generasjonen som vokser opp i vårt lokalsamfunn.